

รหัสวิชา ท 21241 ชื่อวิชา เชื่อมโลกวรรณกรรมกับเกมออนไลน์

Connecting Literature World with Online Games

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

ลักษณะวิชา

“เชื่อมโลกวรรณกรรมกับเกมออนไลน์” เป็นวิชาที่จะทำให้นักเรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับการสร้างเนื้อเรื่องในเกมออนไลน์ โดยวิเคราะห์ตามหลักโครงสร้างวรรณกรรม เช่นการสร้างตัวละคร ฉาก บรรยากาศ แนวเรื่อง แก่นเรื่อง การดำเนินเรื่อง นอกจากนี้ยังศึกษาเรื่องการร้อยเรียงเนื้อเรื่องให้น่าติดตามที่ทำให้เกมออนไลน์ลักษณะนั้นเป็นที่นิยม ทำให้นักเรียนได้สร้างสรรค์ออกแบบเนื้อเรื่องเกมออนไลน์เพื่อนำไปต่อยอดในการสร้างเกมออนไลน์ได้จริง

กิจกรรมการเรียนรู้การสอน

ศึกษาโครงสร้างวรรณกรรม และการอภิปรายเกี่ยวกับเกมออนไลน์ประเภทต่าง ๆ วิเคราะห์เนื้อเรื่องของเกมออนไลน์ และจัดกิจกรรมกลุ่มให้นักเรียนได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบเนื้อเรื่องของเกมออนไลน์

การวัดและการประเมินผล

ประเมินจากการวิเคราะห์โครงสร้างเนื้อเรื่องของเกมออนไลน์ตามหลักโครงสร้างวรรณกรรม การตอบคำถาม การนำเสนองาน